

Miejska Biblioteka Publiczna
im. Marii Dąbrowskiej w Słupsku, ul. Grodzka 3

WAKACJE w Bibliotece 2025



Data	Godzina	Miejsce	Zamierzenia kulturalne na terenie miasta Słupska w sezonie letnim 2025
30.06.2025	10:00-13:00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Wakacyjne spotkania z grami planszowymi. Ponad 30 gier do wyboru. Przewagą gier planszowych nad komputerowymi, w tym także sieciowymi, są przede wszystkim ich trudne do zastąpienia funkcje społeczne takie jak wysoka integracja grupy uczestników czy podtrzymywanie więzi rodzinnych. Gra planszowa łatwo wpisuje się w codzienne rytuały, intensyfikuje kontakt interpersonalny, sprzyja socjalizacji dzieci, a jednocześnie rozwija wyobraźnię. Podobnie jak lektura książki ćwiczy pamięć, zachowuje walor edukacyjny
01.07.2025	11:00-12:30	Biblioteka Liter - Filia nr 3 Tel. 59 843 38 78	Gra plenerowa z biblioteką
02.07.2025	10:30-12:00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Letnia przygoda w bibliotece. Tworzenie książki dotykowej. Zajęcia plastyczno-literackie.
03.07.2025	11:00-12:30	Biblioteka Liter - Filia nr 3 Tel. 59 843 38 78	Zrób z niczego coś fajnego - warsztaty animacyjne
07.07.2025	10:30 - 12:00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Biblioteka wczoraj i dziś. Wycieczka po wyremontowanej i zmodernizowanej bibliotece. Odwiedzenie ciekawych działów: intrologatorium, digitalizacja i inne. Wykonanie pracy plastycznej: zakładka z monogramem pierwszej litery imienia uczestnika zajęć.
08.07.2025	11:00-12:30	Biblioteka Liter - Filia nr 3 Tel. 59 843 38 78	Planszomaniacy - SPOTKANIE MIŁOŚNIKÓW GIER PLANSZOWYCH
09.07.2025	10:30 - 12:00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Letnia przygoda w bibliotece. Tworzenie książki dotykowej. Zajęcia plastyczno-literackie
10.07.2025	11:00-12:30	Biblioteka Liter - Filia nr 3 Tel. 59 843 38 78	Świat z Albikiem - warsztaty literacko - animacyjne z książką interaktywną.
14.07.2025	10.00-13.00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Wakacyjne spotkania z grami planszowymi. Ponad 30 gier do wyboru. Przewagą gier planszowych nad komputerowymi, w tym także sieciowymi, są przede wszystkim ich trudne do zastąpienia funkcje społeczne takie jak wysoka integracja grupy uczestników czy podtrzymywanie więzi rodzinnych. Gra planszowa łatwo wpisuje się w codzienne rytuały, intensyfikuje kontakt interpersonalny, sprzyja socjalizacji dzieci, a jednocześnie rozwija wyobraźnię. Podobnie jak lektura książki ćwiczy pamięć, zachowuje walor edukacyjny
16.07.2025	10.30 - 12.00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Letnia przygoda w bibliotece. Tworzenie książki dotykowej. Zajęcia plastyczno-literackie
21.07.2025	10.30 - 12.00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Zajęcia edukacyjne z podłogą interaktywną. Interaktywne gry ekologiczne i sprawnościowe emitowane przez podłogę interaktywną.
23.07.2025	10.30 - 12.00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Letnia przygoda w bibliotece. Tworzenie książki dotykowej. Zajęcia plastyczno - literackie
28.07.2025	10.00-13.00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Wakacyjne spotkania z grami planszowymi. Ponad 30 gier do wyboru. Przewagą gier planszowych nad komputerowymi, w tym także sieciowymi, są przede wszystkim ich trudne do zastąpienia funkcje społeczne takie jak wysoka integracja grupy uczestników czy podtrzymywanie więzi rodzinnych. Gra planszowa łatwo wpisuje się w codzienne rytuały, intensyfikuje kontakt interpersonalny, sprzyja socjalizacji dzieci, a jednocześnie rozwija wyobraźnię. Podobnie jak lektura książki ćwiczy pamięć, zachowuje walor edukacyjny
30.07.2025	10.30 - 12.00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Letnia przygoda w bibliotece. Tworzenie książki dotykowej. Zajęcia plastyczno-literackie
04.08.2025	10.30 - 12.00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	„Przyszłość jest tu i teraz”. Czy Lem wymyślił Internet? Jak książki pomagają nam przewidzieć przyszłość? Czy inteligencja przestanie być sztuczna? Na te pytania dzieci odpowiedziały na naszych warsztatach literacko-plastycznych
06.08.2025	10.30 - 12.00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Letnia przygoda w bibliotece. Tworzenie książki dotykowej. Zajęcia plastyczno-literackie.
11.08.2025	10.00-13.00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Wakacyjne spotkania z grami planszowymi. Ponad 30 gier do wyboru. Przewagą gier planszowych nad komputerowymi, w tym także sieciowymi, są przede wszystkim ich trudne do zastąpienia funkcje społeczne takie jak wysoka integracja grupy uczestników czy podtrzymywanie więzi rodzinnych. Gra planszowa łatwo wpisuje się w codzienne rytuały, intensyfikuje kontakt interpersonalny, sprzyja socjalizacji dzieci, a jednocześnie rozwija wyobraźnię. Podobnie jak lektura książki ćwiczy pamięć, zachowuje walor edukacyjny.
13.08.2025	10.30-12.00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Słupskie kamyki. Literackie i wakacyjne motywy na słupskich kamykach. Zajęcia plastyczno - literackie dla dzieci. Rozmieszczenie kamyków w różnych punktach miasta.
18.08.2025	10.30-1200	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Origami - cuda z papieru. Zajęcia z tworzenia figur z papieru.
20.08.2025	10 30-12.00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Wakacje z Lassem i Mają. Gry, zabawy i zagadki detektywistyczne z wykorzystaniem książki Martina Widmarka.
25.08.2025	10.00-13.00	Miejsce Animacji Kultury Tel. 59 840 58 45	Wakacyjne spotkania z grami planszowymi. Ponad 30 gier do wyboru. Przewagą gier planszowych nad komputerowymi, w tym także sieciowymi, są przede wszystkim ich trudne do zastąpienia funkcje społeczne takie jak wysoka integracja grupy uczestników czy podtrzymywanie więzi rodzinnych. Gra planszowa łatwo wpisuje się w codzienne rytuały, intensyfikuje kontakt interpersonalny, sprzyja socjalizacji dzieci, a jednocześnie rozwija wyobraźnię. Podobnie jak lektura książki ćwiczy pamięć, zachowuje walor edukacyjny

Na wszystkie zajęcia obowiązują zapisy.

Z przyczyn niezależnych od organizatora zajęcia mogą zostać odwołane lub może nastąpić zmiana terminu, godziny, miejsca